

Tarantulas:

Loyale Space Marines können 1-3 Tarantulas(Panzerung 10 rundherum) als eine Unterstützungsauswahl nehmen. Sie werden von einem Servitor bedient, der max. 2 Zoll Abstand zur Tarantula halten und sie auch aus voller Deckung(er sieht das Ziel nicht, steht z.B. hinter einer Hauswand!) abfeuern kann, da er sie über eine Fernbedienung steuert. Der Servitor bewegt sich mit 6 Zoll und die Tarantula schwebt 6 Zoll mit ihrem kleinen Antigravfeld, dass nur bei Bewegung(gilt als Bike in schwierigen Gelände!) aktiviert wird(bewegen oder schießen).

Die Einheit kann nicht angreifen aber normal verteidigen und sollte die Crew weiter als 7 Zoll fliehen gelten die Tarantulas als zerstört!

Die Tarantula erhält nur Streifschüsse, wenn sie in Deckung steht. Beim würfeln auf der Steifschuss- oder Volltreffertabelle wird aber +1 zum Wurf addiert, wie bei offenen Fahrzeugen!

Alle Tarantulas(1-3) und die Servitoren(1-3) gelten als eine Einheit. Beschuss(außer Schablonen!) wird immer aufgeteilt(W6 bei 1-4 Tarantula und bei 5-6 Servitor getroffen). Sollte der Servitor die Waffe aus voller Deckung abfeuern, wird immer(außer bei Schablonen!) nur die Tarantula getroffen.

Da Servitoren über keinen eignen Willen mehr verfügen, sondern nur ihrer Programmierung folgen, gelten sie als furchtlos!

Eine Tarantula mit Servitor ohne Waffen kostet 20 Punkte. Sie kann mit folgenden Waffen für die entsprechenden Punktkosten ausgestattet werden:

1. Synchronisierte Schwere Bolter für 30 Punkte
2. Synchronisierte Sturmkanonen für 35 Punkte
3. Synchronisierte Maschinenkanonen für 35 Punkte
4. Synchronisierte Raketenwerfer für 40 Punkte
5. Synchronisierte Laserkanonen für 50 Punkte
6. 1 Plasmakanone für 40 Punkte
7. 1 Multimelter für 40 Punkte

Profil	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW
Servitor	3	4	3	4	1	3	1	8	4+

Rapier Laser Destroyer:

Loyale Space Marines können 1-3 Rapier Laser Destroyer(Panzerung 10 rundherum) als eine Unterstützungsauswahl nehmen. Sie werden von einem Servitor bedient, der max. 2 Zoll Abstand zur Rapier halten und sie auch aus voller Deckung(er sieht das Ziel nicht, steht z.B. hinter einer Hauswand!) abfeuern kann, da er sie über eine Fernbedienung steuert.

Der Servitor bewegt sich mit 6 Zoll und die Rapier schwebt 6 Zoll mit ihrem kleinen Antigravfeld, dass nur bei Bewegung(gilt als Bike in schwierigen Gelände!) aktiviert wird(bewegen oder schießen).

Die Einheit kann nicht angreifen aber normal verteidigen und sollte die Crew weiter als 7 Zoll fliehen gelten die Rapiers als zerstört!

Die Rapier erhält nur Streifschüsse, wenn sie in Deckung steht. Beim würfeln auf der Steifschuss- oder Volltreffertabelle wird aber +1 zum Wurf addiert, wie bei offenen Fahrzeugen!

Alle Rapierss(1-3) und die Servitoren(1-3) gelten als eine Einheit. Beschuss(außer Schablonen!) wird immer aufgeteilt(W6 bei 1-4 Rapier und bei 5-6 Servitor getroffen). Sollte der Servitor die Waffe aus voller Deckung abfeuern, wird immer(außer bei Schablonen!) nur die Rapier getroffen.

Da Servitoren über keinen eignen Willen mehr verfügen, sondern nur ihrer Programmierung folgen, gelten sie als furchtlos!

Eine Rapier mit einem Servitor kostet 90 Punkte. Sie ist mit einem Laser Destroyer(ST: 10, DS: 1, Heavy 1, synchronisiert, Reichweite: 48 Zoll) bewaffnet.

Profil	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW
Servitor	3	4	3	4	1	3	1	8	4+

Rapier Laser Destroyer:

Imperiale können 1-3 Rapiers(Panzerung 10 rundherum) als eine Unterstützungsauswahl/Einheit aufstellen.

Sie werden von einer Crew aus 1-3 imperialen Soldaten bedient, die max. 2 Zoll Abstand zu den Rapiers und untereinander(wie eine normale Einheit)halten.

Die Crew bewegt sich mit 6 Zoll und die Tarantula schwebt 6 Zoll mit ihrem kleinen Antigravfeld, dass nur bei Bewegung(gilt als Bike in schwierigen Gelände!) aktiviert wird(bewegen oder schießen).

Die Einheit kann nicht angreifen aber normal verteidigen und sollte die Crew weiter als 7 Zoll fliehen gelten die Rapiers als zerstört!

Beschuss wird auf die ganze Einheit verteilt(bei 1-3 Crew und bei 4-6 Rapier getroffen)

Die Rapier erhält nur Streifschüsse, wenn sie in Deckung steht. Beim würfeln auf der Steifschuss- oder Volltreffertabelle wird aber +1 zum Wurf addiert, wie bei offenen Fahrzeugen!

Es wird nur ein Crewmann zur Bedienung benötigt, also können alle anderen ihre normalen Waffen abfeuern oder unbemannte Rapiers übernehmen.

Eine Rapier ohne Crew kostet 75 Punkte. Sie ist mit einem Laser Destroyer(ST: 10, DS: 1, Heavy 1, synchronisiert, Reichweite: 48 Zoll) bewaffnet.

Die Crew kostet 5 Punkte pro Modell(ist mit Laserpistole oder Lasergewehr bewaffnet).

Profil	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW
Imperialer	3	3	3	3	1	3	1	7	5+